



**CDVI**

31, av. du Gal Leclerc  
93500 PANTIN FRANCE  
Tel : 33 (0)1 48 91 01 02  
Fax : 33 (0)1 48 91 21 21  
[www.cdvi.com](http://www.cdvi.com)

# **DGPROX**

## **Badges - Codes**

**UNITES DE GESTION DE BADGES  
PROXIMITE ET DE CODES**

**NOTICE DE MONTAGE ET D'UTILISATION**

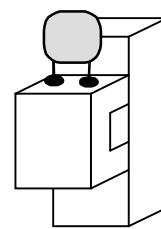


Indice de protection  
**IP 53**

Ce produit est livré avec une varistance.  
Celle-ci doit être montée directement sur les bornes de la  
gâche (ventouse, moteur,...) commandée par  
l'équipement.

Si l'appareil fonctionne avec plusieurs gâches, chacune  
doit être équipée de varistance.

La varistance limite les surtensions provoquées par le  
bobinage de la gâche - effet de self.



Dans le cas où la ventouse utilisée est du type « Shear Lock », celle-ci doit être  
alimentée par une alimentation indépendante du DGPROX !

## **I. PRÉSENTATION DU PRODUIT**

### ***A. Description***

Présentation : 1 clavier 12 touches avec buzzer (signal sonore)  
Alimentation 12 V ~ ou =  
Sorties : 2 relais 1 contact RT 3A/125V-  
Codes d'entrée : 500 badges et 500 codes programmables  
Code maître : 1 code programmable en 5 termes  
Entrées : 1 bouton poussoir intérieur, 1 contact état porte (ouverte ou fermée)  
Distance entre le lecteur auxiliaire et la centrale électronique : minimum 60 cm, maximum 50 m(câble de section minimale 7 x 0.6 mm<sup>2</sup>)

**Avertissement** Ne pas utiliser d'alimentation à découpage à cause de rayonnements parasites pouvant perturber la lecture des badges

### ***B. Valeurs par défaut***

Code maître usine : 12345  
Temporisation relais : 1 seconde en mode monostable  
Temporisation clavier : 10 secondes  
Temporisation alarme : 0 seconde (sans alarme)  
Mode de fonctionnement : 00 (badges et codes)

### ***C. Correspondance des signaux sonores***

1 bip (court) : appui sur une touche du clavier  
1 bip (long) : validation d'une saisie en programmation : code maître, badge ou temporisation ou code d'accès reconnu  
2 bips (courts) : entrée en programmation ou sortie de programmation  
4 bips (courts) : défaut de saisie du n° de badge ou de saisie du code ou de saisie de la valeur de temporisation

### ***D. Correspondance des signaux visuels***

Couleur led	En lecture	En programmation
verte	commande porte en cours	emplacement badge vierge
rouge	commande alarme en cours	emplacement badge occupé
orange		en mode programmation
orange clignotant	attente	erreur de saisie

### ***E. Commande par bouton poussoir***

Le raccordement du bouton poussoir est prévu pour commander le relais RL1 (le mode et la temporisation sont programmables).

La led reste verte pendant toute la durée de la commande du relais de la porte.

## **II. PROGRAMMATION DU CLAVIER**

### ***A. Programmation du code maître***

1. Taper 2 fois le code maître (pour la première utilisation le code maître usine est 12345). Les 2 bips et la led orange confirment l'entrée en programmation.
- \*3** 2. Taper \*3 puis les 5 termes du nouveau code maître. La led s'éteint 1 seconde et un bip sonore indique la validation du code.
3. Taper # pour sortir de la programmation. Les 2 bips confirment le retour en mode normal de fonctionnement.  
4 bips indiquent une erreur de saisie.

### ***B. Programmation des temporisations et du mode de lecture***

1. Taper 2 fois le code maître (pour la première utilisation le code maître usine est 12345). La led orange et les 2 bips sonores indiquent l'entrée en programmation.
2. Taper \*0 puis le mode de fonctionnement souhaité en lecture :

**\*0**

Mode 00 : Badges et codes  
Mode 01 : Badges uniquement  
Mode 02 : Badges ou codes

La led s'éteint pendant 1 seconde et un bip sonore indique la validation du mode.

**\*1**

3. Taper \*1, puis la durée de la commande d'ouverture en secondes : Tapez 01 pour 1 seconde jusqu'à 99 pour 99 secondes. La durée 00 correspond au fonctionnement bistable du relais. La led s'éteint pendant 1 seconde et un bip sonore indique la validation de la temporisation.

**\*2**

4. Taper \*2, puis la temporisation d'avant alarme « porte ouverte » par pas de 10 secondes : 01 pour 10 secondes jusqu'à 99 pour 990 secondes. La durée 00 correspond au fonctionnement sans alarme. La led s'éteint pendant 1 seconde et un bip sonore indique la validation de la temporisation.

Pour sortir de la programmation à n'importe quel moment, taper #. Les 2 bips confirment le retour en mode normal de fonctionnement.

4 bips indiquent une erreur de saisie.

### ***C. Programmation des badges et des codes***

La programmation est indépendante du mode de fonctionnement choisi.

1. Taper 2 fois le code maître (pour la première utilisation le code maître usine est 12345). La led orange et les 2 bips sonores indiquent l'entrée en programmation.
2. Entrer le n° du rang à programmer (000 à 499). La led s'éteint pendant 1 seconde et un bip sonore est émis.
3. Si la led est verte, passer le badge devant la façade de l'appareil. La led s'éteint pendant 1 seconde et un bip sonore est émis. La led orange indique la mémorisation du badge.
4. Tapez \* pour programmer un autre badge sans être obligé de programmer un code. Un bip sonore est émis pour confirmation.

## OU

Taper le code utilisateur à cinq termes associé au badge. Le 1<sup>er</sup> terme est obligatoirement compris entre 0 et 9. Un bip sonore indique la validation du code.

Si la led est rouge (ce n° du rang est occupé), annuler le badge programmé avant d'en mémoriser un autre.

Pour sortir de la programmation à n'importe quel moment, taper #. Les 2 bip confirment le retour en mode normal de fonctionnement.

### ***D. Annulation ou remplacement d'un badge et d'un code déjà programmés***

1. Taper 2 fois le code maître (pour la première utilisation le code maître usine est 12345). La led orange et les 2 bips sonores indiquent l'entrée en programmation.
2. Entrer le n° du rang à annuler (000 à 499). La led s'éteint pendant 1 seconde et un bip sonore est émis. La led rouge indique que le rang est occupé.
3. Taper \*\*. La led s'éteint pendant 1 seconde et un bip sonore est émis. La led verte indique que le badge et le code sont annulés.
4. Taper # pour sortir du programme d'annulation.

## OU

5. Présenter un nouveau badge devant la façade de l'appareil. La led s'éteint pendant 1 seconde et un bip sonore est émis. La led orange indique l'enregistrement du nouveau badge.
6. Taper le code à cinq termes associé au badge. Un bip sonore indique la validation du code.

Pour sortir de la programmation, taper #. Les 2 bips confirment le retour en mode normal de fonctionnement.

### ***E. Retour au code maître usine et remise à zéro de la mémoire***

1. Mettre le cavalier ST1 en position.
2. La led verte clignote pendant 5 secondes. Le code 12345 remplace le code mémorisé auparavant. La led rouge devient à son tour clignotante.
3. Retirer le cavalier pour revenir en mode de fonctionnement normal.
4. Maintenir le cavalier en position pour remettre à zéro toute la mémoire. La led rouge clignote pendant 5 secondes puis devient fixe pendant la remise à zéro de la mémoire. Les badges et les codes sont alors effacés.
5. La led s'éteint à la fin de l'opération d'effacement de la mémoire. Retirer le cavalier pour revenir en mode de fonctionnement normal.

## **F. Fonction alarme**

Si la façade est ouverte, le contact anti-arrachement commande le relais d'alarme

Si la temporisation alarme est différente de la valeur 00, l'appareil surveille l'état de la porte :

- le contact de la porte doit être fermé au repos (porte fermée),
- le contact de la porte s'ouvre avec l'ouverture de la porte.

Sans reconnaissance d'un badge ou d'appui sur le bouton poussoir, l'ouverture de la porte (contact ouvert) commande, après 1 seconde, le relais d'alarme et la led devient rouge (tentative d'effraction).

Après la reconnaissance d'un badge ou l'appui sur le bouton poussoir, la détection de la porte non fermée (contact ouvert) commande le relais d'alarme selon un des deux modes de fonctionnement du relais d'ouverture.

**En mode monostable** - A la fin de la commande de l'ouverture de la porte démarre la temporisation d'avant l'alarme. Si la porte n'est toujours pas fermée après cette temporisation, le relais d'alarme est commandé et la led devient rouge. La fermeture de la porte (contact fermé) annule la commande du relais d'alarme et la led s'éteint.

**En mode bistable** - Après la commande de fermeture de la porte (par badge ou par bouton poussoir) démarre la temporisation d'avant l'alarme. Si la porte n'est toujours pas fermée après cette temporisation, le relais d'alarme est commandé et la led devient rouge. La fermeture de la porte (contact fermé) annule la commande du relais d'alarme et la led s'éteint.

Notes : 1. Pendant toute la durée de l'alarme la lecture des badges et le bouton poussoir sont actifs.  
2. Pour annuler l'alarme, entrer dans le mode de programmation, taper \*2, puis 00 et #.

## **G. Lecture des codes d'entrées**

**En mode 00** : Présenter un badge devant le lecteur façade. Si le badge est reconnu, un bip sonore est émis. Taper le code associé au badge. Si le code tapé correspond au badge, un bip sonore est émis et le relais 1 est actionné. Si le code ne correspond pas au badge, deux bip sonores sont émis.

Si le badge est inconnu, deux bip sonores sont émis. Recommencer l'opération en présentant un autre badge.

**En mode 01** : Présenter un badge devant la façade de l'appareil ou sur le lecteur auxiliaire. Si le badge est reconnu, un bip sonore est émis et le relais 1 est commandé.

**En mode 02** : L'utilisateur peut au choix, présenter un badge devant l'appareil ou sur le lecteur auxiliaire ou taper un code d'entrée.

## **H. Blocage de l'appareil après trois faux codes**

Après trois tentatives ratées, le relais d'alarme est commandé et le clavier, le lecteur façade et le lecteur auxiliaire sont inutilisables pendant trente secondes.

## Raccordement lecteur auxiliaire

ST2 Contact repos RL1 (Ventouse)

ST2  Contact travail RL1 (gâche)

ST1 Raz code maître, badges et codes

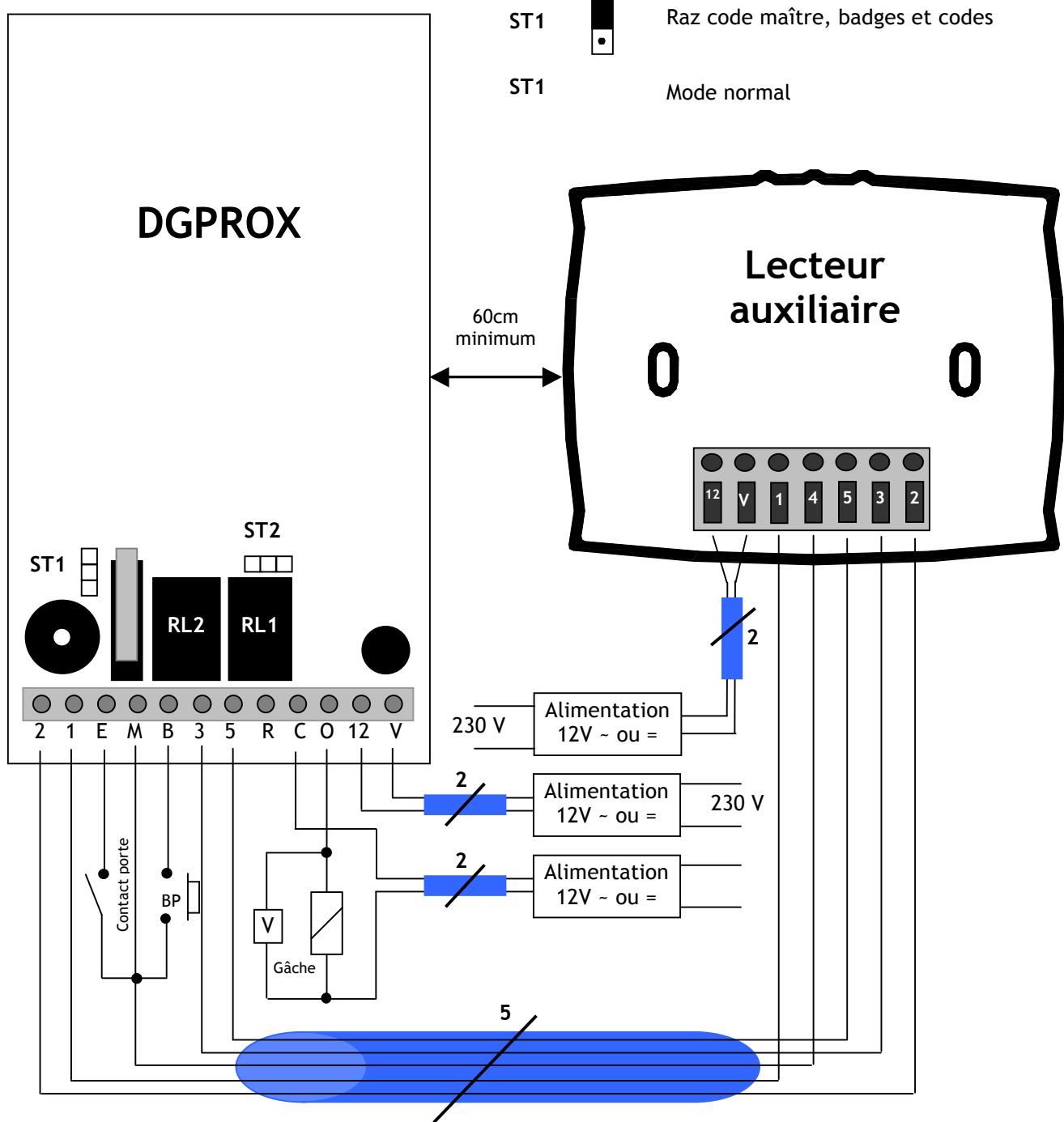
ST1 Mode normal

DGPROX

60cm  
minimum

# Lecteur auxiliaire

0



Le DGPROX et le lecteur auxiliaire doivent être distants d'au moins 60cm.

De même, si deux DGPROX sont câblés à proximité, une distance minimale de 60cm doit être respectée.

La distance entre le DGPROX et le lecteur auxiliaire ne doit pas excéder 50m.

Plots DGPROX	Signification
12	Alimentation 12V AC ou DC
V	Alimentation 12V AC ou DC
O	Contact travail du relais d'ouverture
C	Commun des relais
R	Contact repos du relais d'alarme
5	Voyant rouge lecteur auxiliaire
3	Voyant vert lecteur auxiliaire
B	Bouton poussoir intérieur de sortie
M	Commun BP et contact porte
E	Contact porte alarme
1	Data lecteur auxiliaire
2	Buzzer lecteur auxiliaire

#### Tableau d'affectation de la mémoire (à photocopier, si besoin) :

Temporisation	N° de rang	Valeurs possibles	Valeur programmée
Mode de lecture	*0	00 ou 01 ou 02	
Temporisation d'ouverture	*1	01 = 1s, 99 = 99s	
Avant alarme « porte ouverte »	*2	00 = sans alarme 01 = 10s, 99 = 990s	
Code maître	*3	5 termes	



CDVI

31, av. du Gal Leclerc  
93500 PANTIN FRANCE  
Tel : 33 (0)1 48 91 01 02  
Fax : 33 (0)1 48 91 21 21  
[www.cdv-i.com](http://www.cdv-i.com)

# DGPROX

# **PIN Code and/or Badge STAND-ALONE PROXIMITY SYSTEM**

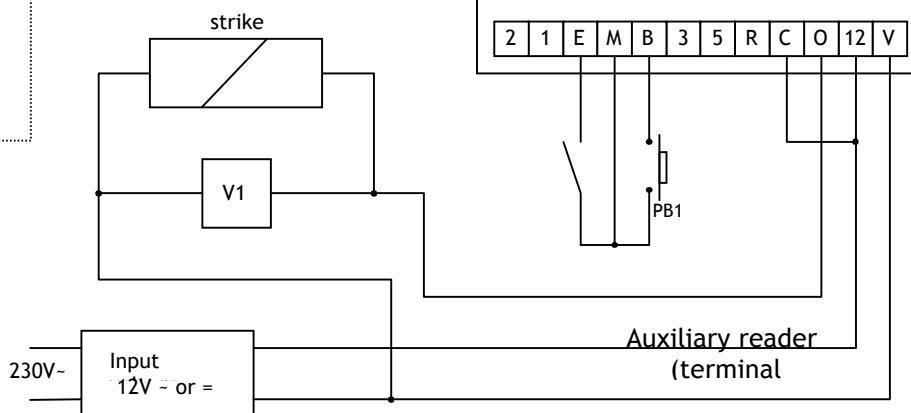
# WIRING DIAGRAM AND INSTRUCTIONS

## Wiring diagram PCB front view

ST2

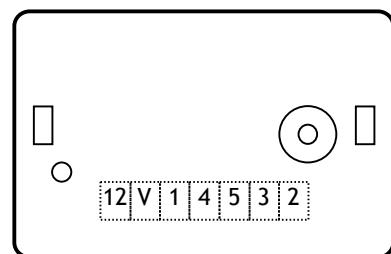
1 ━ ━ • 3 N/C contact RL1 (magnet)  
1 • ━ 3 N/O contact RL1 (strike)

**Warning**  
Do not use a switching power supply because of the interference radiation that may disturb the



B	Request-to-exit PB1
E	Alarm Input
M	Common PB1, E and 4
O	Relay 1 contact
C	Common
R	Relay 2 N/C contact
I1	Anti-tamper switch
V1	Varistor
ST1	Jumper for reset
ST2	Jumper for relay 1
RL1	Door relay
RI2	Alarm relay

12	Power supply
V	Power supply
1	Data
2	Buzzer
3	Green LED
4	Common M
5	Red LED



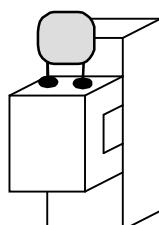
See wiring diagram auxiliary reader

This device comes with a varistor.

The varistor must be connected on the strike terminal (electromagnet...) operated by the device.

If this product operates more than one strikes, each of them should have a varistor.

The varistor controls the overload produced by the strike coil - back emf.



If you are using a « Shear Lock » electromagnetic lock, it is recommended to use a separate power supply than the one connected to the DGPROX.

## Technical features

Input voltage	12 VAC/DC
Output	1 relay, N/O & N/C contact and 1 relay N/O contact 3A /125V
Anti-triggering contact	500 mA 50 V ~ or =
Badge entry	500 programmable badges
PIN Code	500 programmable codes, 5-digit PIN code
Master code	5-digit programmable code
Input	1 request-to-exit
Keyboard	12-digit keypad with built-in buzzer (audible signal)
Distance between the second reader and the DGPROX unit	minimum 24 inches (60 cm) maximum 45 yards (50 meters) (cable minimum 7 x 0.6 mm <sup>2</sup> )

**Warning:** Do not use a switching power supply because of radiation interference, which may disturb the reading of the badges.

## Default values

Master code:	12345
Door release time :	1 second
Key-in keypad:	10 seconds
Alarm:	Off

## Audible Signals

1 beep (long)	Validation of data in programming mode: master code, proximity badge or time. <b>Or access code validated</b>
2 beeps (short)	Accessing the programming mode or exiting from the programming mode
4 beeps (short)	incorrect mode, user number and time outputs entered

## Visual Signals

LED color	Normal mode	Programming mode
Green	Door relay activated	Code/Badge position empty
Red	Alarm relay activated	Code/Badge position busy
Orange		Programming mode
Orange flashing	Stand-by	Data computing error

## Request-to-exit

The request-to-exit push button PB1 operates relay RL1.  
The LED turns green when the relay is activated.

### Setting a New Master Code

Enter the master code twice (for the first use, the master code default is 12345). 2 beeps will sound and the orange LED illuminates to confirm that you are in programming mode. Enter \*3 then 5-digit for the new master code. The LED goes out for 1 second and an audible beep indicates that the new master code is accepted. Press # to exit from the programming mode. 2 beeps confirm that the reader is in standby mode.

4 beeps indicate a data computing error.

### Setting the Mode and Time Outputs

Enter the master code twice (for the first use, the master code default is 12345). 2 audible beeps, and the orange LED illuminates to confirm entry into programming mode.

Operating mode	Enter *0 then the 2-digit mode number: 00: PIN code and proximity badge, up to 500 users (500 PIN + 500 badges) 01: Proximity badges only up to 500 users. 02: PIN codes or proximity badges, up to 500 users. The LED goes out for 1 second and an audible beep indicates the time has been accepted.
Door relay	Enter *1, then the door release time in seconds: 01 equal 1 second up to 99 for 99 seconds. 00 sets a latched output (toggle on/toggle off) The LED goes out for 1 second and an audible beep indicates the time has been accepted.
Alarm Relay	Enter *2, then the time delay in seconds: 01 equal 10 seconds up to 99 for 990 seconds. 00 for alarm off The LED goes out for 1 second and an audible beep indicates the time delay has been accepted.

Press # to exit from the programming mode. 2 beeps confirm that the reader is in standby mode.

4 beeps indicate a data computing error.

### Setting New PIN Codes and Badges

Enter the master code twice (for the first use, the master code default is 12345). 2 audible beeps, and the orange LED illuminates to confirm entry into programming mode.

Enter the user number (000 to 499). If the LED is green, the user number is available, therefore present a badge in front of the main reader. Once the audible beep will sound and the green LED will change to orange

Press \* to validate the badge, without entering a PIN code, and then enter the next user number to program another badge.

or

To program also a PIN code with the badge, enter a 5-digit code a long beep will sound to confirm that the badge and PIN code have been stored.

If the LED is red the user number is unavailable, therefore press the \* key twice to cancel the old badge/code. Or enter the next available user number

Press # to exit from the programming mode. 2 beeps confirm that you have returned to standby mode.

#### Deleting or Replacing Badges and PIN Codes

Enter the master code twice (for the first use the master code default value is 12345). 2 beeps and the orange LED light on to confirm that you have entered into the programming mode.

Enter the user number (000 to 499). The LED lights off during 1 second and an audible beep is emitted.

The red LED lights on indicating that the user number is unavailable.

Press the \* key twice (\*\*) to delete the badge and PIN code. The LED lights off during 1second and an audible beep is emitted. The green LED lights on indicating that the PIN code and/or badge have been deleted, the user number (location number) is now empty.

Present the new badge in front of the main reader. Press \* to validate the badge, without the PIN code, and then enter the next user number to program another badge.

or

To program also a PIN code with the badge, enter a 5-digit code a long beep will sound to confirm that the badge and PIN code have been stored.

To exit from the programming mode at any time press the # key. 2 beeps confirm that you have returned to the standby mode.

#### Reset the Master Code and the PIN codes/Badges

Put the jumper ST1 to position 2-3.

The green LED blinks during 5 seconds. An audible beep confirms that the master code has been reset to the default value 12345. The red LED blinks.

Take off the jumper from position 2-3 to go back to a normal mode.

OR

Keep the jumper on position 2-3 to reset all the proximity badges.

The red LED blinks during 5 seconds then stays on during the reset.

When the reset is completed the red LED lights off.

Take off the jumper from position 2-3 to go back to a normal mode.

#### Operating Instructions

Mode 00: Present the badge in front of the DGPROX one audible beep will sound to confirm that the badge is valid, **then** enter the PIN code.

Mode 01: Present the badge in front of the DGPROX reader or of the second reader.

Mode 02: Present the badge in front of the DGPROX reader, the second reader **or** enter the PIN code.

After 3 incorrect badge and/or PIN code are entered, the DGPROX reader and the second proximity reader are locked out during 30 seconds and the alarm relay is activated. 2 audible beeps sound when the badge/PIN code are not valid.

#### Alarm Function

The tamper switch activates the relay of the alarm when the front panel is removed. If the alarm time delay is different to 00, the door monitoring (door ajar or door forced open) is enabled:

When the door is opened, without being activated by the request-to-exit button or a badge, the alarm relay is activated after 1 second and the red LED lights on (forced open door).

When the badge or the request-to-exit button are used to open a door, if the door stays open, the open contact will trigger the alarm relay according to the door relay output.

**Momentary output** - the alarm time delay begins at the end of the door release time. If the door is maintained open after the alarm time delay, the alarm relay is activated and the red LED lights on. Closing back the door will deactivate the alarm relay and the LED lights off.

**Latched output** - the alarm time delay begins only when the door stays open after ordering the closing by presenting back the badge or pressing on the request-to-exit button, the alarm relay is activated and the red LED lights on. Closing back the door will deactivate the alarm relay and the LED lights off.

User badges list (Make other copies if needed) :

Time outputs	Function n°	Values	Programmed values
Keypad key-in Time	* 0	10 = 10 sec, 99 = 99 sec	
Door release time	* 1	01 = 1 sec, 99 = 99 sec	
« opened door » before alarm	* 2	00 = without alarm 01 = 10 sec, 99 = 990 sec	
Master code	* 3	5-digit code	

Supervisor :	Date
Building :	
N° :	Street :
City :	
Other information :	

### Wiring diagram auxiliary reader

